

Aprende

CorelDraw

Graphics Suite



DASC
Instituto Tecnológico Universitario

Educación,
Tecnología
y Ambiente

INTRODUCCIÓN

En este curso de Corel Draw, se explorarán los fundamentos y herramientas esenciales para la creación de diseños gráficos. El objetivo es proporcionar a los estudiantes una base sólida en el uso de Corel Draw para desarrollar proyectos creativos y profesionales.





OBJETIVOS

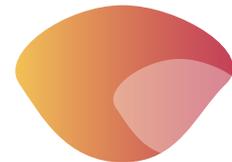
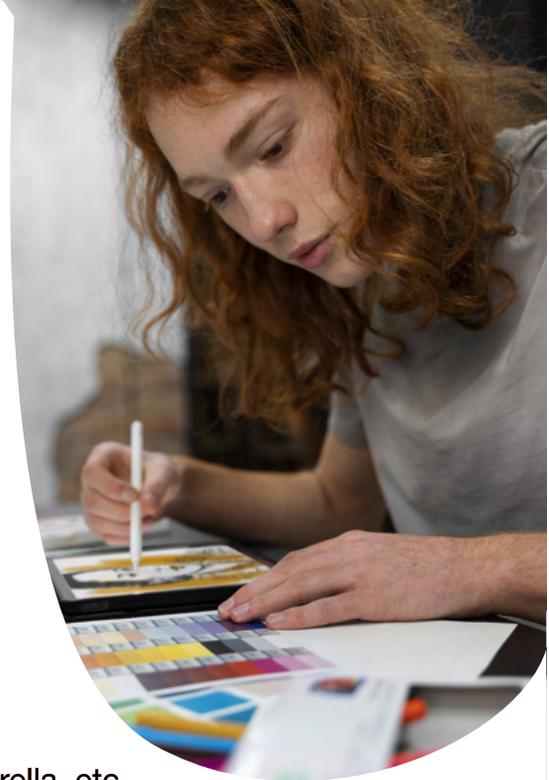
- Familiarizarse con la interfaz de Corel Draw y sus herramientas básicas.
- Aprender a crear y manipular objetos gráficos de forma efectiva.
- Conocer las técnicas de diseño básicas, como el uso del color, texto y efectos simples.
- Aplicar los conocimientos adquiridos en proyectos prácticos y creativos.

Introducción a Corel Draw

- 1.1 ¿Qué es Corel Draw y para qué se utiliza?
- 1.2 Historia y evolución de Corel Draw.
- 1.3 Exploración de la interfaz de usuario.
- 1.4 Aplicaciones y usos de Corel Draw.
- 1.5 Configuración inicial y personalización de herramientas.

Herramientas Básicas de Dibujo

- 2.1 Configuración de la interfaz.
- 2.2 Barra de herramientas.
- 2.3 Paletas y paneles.
- 2.4 Trabajo con capas y agrupación de objetos.
- 2.5 Uso de formas básicas: Rectángulo, elipse, polígono, espiral, estrella, etc.
- 2.6 Manipulación de la forma: Tamaño y rotación.
- 2.7 Herramientas de dibujo.
- 2.8 Creación y edición de objetos simples.



Color y Relleno

- 3.1 Salida de colores CMYK y RGB
- 3.2 Selección de colores y paletas predefinidas.
- 3.3 Aplicación de rellenos.
- 3.4 Aplicación de contornos a objetos.
- 3.5 Creación de degradados.
- 3.6 Tipos de degradados.
- 3.7 Creación de paletas de color personalizadas.
- 3.8 Uso de patrones.
- 3.9 Generar y almacenar patrones.



Texto y Tipografía

- 4.1 Herramientas de texto.
- 4.2 Inserción y edición de texto.
- 4.3 Aplicación de estilos y formatos de texto.
- 4.4 Alineación y espaciado de texto.
- 4.5 Adaptar el texto a un trayecto interno y externo.
- 4.6 Manipulación de párrafos.
- 4.7 Pasar texto a vector.



Dibujo Vectorial

- 5.1 Herramienta de forma.
- 5.2 Herramientas vectoriales.
- 5.3 Uso de mano alzada.
- 5.4 Uso de línea de dos puntos.
- 5.5 Uso de b\u00e9zier.
- 5.6 Uso de la pluma.
- 5.7 Uso de b-spline.
- 5.8 Uso de polil\u00ednea.
- 5.9 Uso de 3 puntos.
- 5.10 Uso del pincel
- 5.11 El medio art\u00edstico presi\u00f3n
- 5.12 Manipular dibujos a partir de nodos.

Efectos B\u00e1sicos

- 6.1 Aplicar silueta a objetos.
- 6.2 Aplicar extrusi\u00f3n a objetos.
- 6.3 Aplicar perspectiva a objetos
- 6.4 Uso de efectos de sombra y resplandor.
- 6.5 Aplicaci\u00f3n de transparencia a objetos.
- 6.6 Creaci\u00f3n de efectos de distorsi\u00f3n b\u00e1sicos.





Trabajo con Imágenes

- 7.1 Importación de imágenes y gráficos.
- 7.2 Ajustes de tamaño y posición de imágenes.
- 7.3 Recorte y edición básica de imágenes con PowerClip.
- 7.4 Aplicar filtros a imágenes de mapa de bits
- 7.5 Transformación de color



Proyectos Prácticos

- 8.1 Creación de tablas.
- 8.2 Diseño de banner digital e impreso.
- 8.2 Creación de carteles promocionales.
- 8.3 Elaboración de folletos informativos.



Importación y Exportación de Archivos

- 9.1 Formatos de archivo compatibles.
- 9.2 Exportación para impresión.
- 9.3 Preparación de archivos para la web.



INSCRIBETE HOY

¡OBTÉN DESCUENTOS!

EXCLUSIVOS PARA OTROS CURSOS Y TALLERES



DASC
Instituto Tecnológico Universitario

Educación,
Tecnología
y Ambiente



DASC
Instituto Tecnológico Universitario

Educación,
Tecnología
y Ambiente

CONOCE TODA LA
OFERTA EDUCATIVA
QUE TENEMOS PARA TI

LICENCIATURAS

- Mercadotecnia
- Diseño Interactivo
- Administración y Sistemas
- Sistemas Computacionales

INGENIERÍAS

- Industrial y Sistemas
- En Software

MAESTRÍAS

- Administración
- Innovación y Gestión de Proyectos de TI

Más de **40**
años de experiencia

**HORARIOS
PARA TI
QUE TRABAJAS**

📍 11 Sur 3308 Col. Chulavista | 📞 222 360 6438 | 🌐 www.dasc.edu.mx